

Conseil communal

Procès-Verbal

Séance du 13 novembre 2023 à 20H00

- Présents : Maxime DAYE, Bourgmestre - Président;
Léandre HUART, Ludivine PAPLEUX, Echevins;
Bénédicte THIBAUT, Présidente du CPAS;
André-Paul COPPENS, Olivier FIEVEZ, Angélique MAUCQ, Echevins;
Martine DAVID, Michel BRANCART, Pierre André DAMAS, Henri-Jean ANDRE, Nathalie WYNANTS, Christophe DECAMPS, Guy DE SMET, Anne-Françoise PETIT JEAN, Christiane OPHALS, Muriel DE DOBBELEER, Eric BERTEAU, Pierre-Yves HUBAUT, Sabine CORNELIUS, Christine KEIGHHEL-EECKHOUDT, Conseillers Communaux.
Bernard ANTOINE, Directeur Général.
- Excusé(s) : MM. Jean-Jacques FLAHAUX, Nino MANZINI, Martine GAEREMYNCK, Laurent LAUVAUX, Agnès MUAMBA KABENA, Yves GUEVAR, Conseillers Communaux.

Objet n°30 - Question orale de Madame la Conseillère Nathalie Wynants relative aux parcours Totemus sur le territoire de Braine-Le-Comte

L'Assemblée prend connaissance de la question orale de Madame la Conseillère Wynants relative aux parcours Totemus sur le territoire de Braine-Le-Comte.

Comme le savent les promeneurs et randonneurs avertis, Totemus est une application numérique permettant de (re) découvrir, sous forme de jeux de piste et de découvertes de totems, la richesse de notre patrimoine et les curiosités touristiques de notre région; d'une manière ludique et interactive, qui attire toutes les générations.

Ce concept, qui vient de fêter son 3e anniversaire, connaît un succès grandissant avec déjà 165 parcours proposés à travers la Wallonie et même depuis peu, à la zone frontalière française.

Voici mes questions :

- Qu'en est-il pour Braine-le-Comte et ses villages, qui regorgent de possibilités de balades et de découvertes en tous genres
- Quel travail demande l'élaboration d'un parcours Totemus dans une ville, un village ?
- Qui est à la base de la création et de la réalisation d'un tel parcours pour Braine-le-Comte et ses villages ?
- Quel coût implique la mise en ligne d'un parcours par un professionnel touristique sur l'application Totemus ? Comment ce projet peut-il être subventionné ?
- Y a-t-il un tel projet en cours pour Braine-le-Comte ?
- Peut-on espérer son lancement prochain ?

Madame l'Echevine Angélique Maucq répond à la question.

Braine-le-Comte et ses villages regorgent de possibilités pour des balades découvertes.

Il en existe déjà beaucoup à l'office du tourisme notamment toutes celles créées pour les journées du patrimoine. Elles sont disponibles sur le site de l'office du tourisme.

L'idée d'une chasse au trésor chez nous a souvent été soulevée tant à l'office du tourisme que dans d'autres services comme par exemple le service jeunesse.

Nous avons donc pris nos renseignements auprès de sociétés proposant une offre de gamification sur le territoire et le coût était trop important pour nos finances.

On a donc cherché des solutions afin de réduire ce coût.

On a répondu à l'appel à projet de la cellule « participation citoyenne » mais en tant qu'ASBL paracommunale nous n'étions pas éligible.

« Centrissime » (la maison du tourisme) a lancé il y a peu un projet de ludification du territoire.

Notre candidature a été retenue et donc nous avons reçu un soutien financier pour la réalisation de cette chasse avec la société Totemus.

Je suis donc actuellement occupée à créer un parcours d'environ 6,50 km avec environ 40 points d'intérêt touristique et patrimoniaux.

Le thème de la balade est « Sur les traces du passé industriel du centre-ville ».

La Ville de Braine-le-Comte a connu un essor industriel important au 19^e siècle avec la présence du rail (une des plus anciennes gares d'Europe encore en activité) et la traversée de grands axes routiers. Aujourd'hui, l'entité Hennuyères bénéficie toujours de ces atouts de mobilité combinés aux caractéristiques d'une ville qui a su conserver son charme rural et ses campagnes. Les vieilles industries locales, aujourd'hui disparues, marquent encore le paysage du centre-ville, entre bâtiments réhabilités, moulins, façades « art-déco », statues et sentiers bucoliques.

Et donc vous allez pouvoir plonger au cœur de l'histoire durant une balade familiale sur les traces du passé industriel et médiéval du centre-ville brainois.

Point de vue coût : le prix d'une balade totemus est de 3.061,30€ TVAC et Centrissime prend en charge 50% de ce montant soit une dépense de 1530.65€ pour l'office du tourisme, il y a également 600€ par an pour l'hébergement.

On espère un lancement le 24 novembre soit 1 semaine avant notre traditionnel marché de Noël.

Et enfin pour terminer, je tiens tout particulièrement à remercier le groupe patrimoine pour sa précieuse aide apportée à la réalisation de cette balade.